

## Les activités proposées pour les maternelles...

### La forêt par les 5 sens, en sortie Nature :

#### Découverte de la forêt :

- 🌿 **Jeu de la palette de couleur :** Les enfants doivent retrouver des objets dans la nature de la couleur indiquée par l'animateur.
- 🌿 Les enfants doivent retrouver par le toucher des éléments de la forêt (mousse, herbe, feuille, cône, etc.).



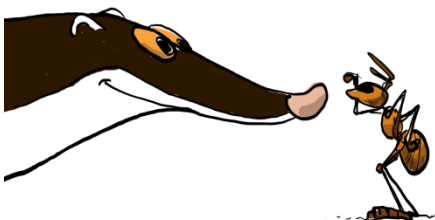
#### Découverte des arbres :

- 🌿 **Ecoute de la sève au stéthoscope** (sur un Bouleau, en fonction de la date d'animation).
- 🌿 **Découverte des arbres par binôme :** Un enfant a les yeux bandés, l'autre non. Ce dernier emmène son camarade toucher un arbre puis les binômes reviennent au point de départ. L'élève qui avait les yeux bandés doit alors retrouver l'arbre qu'il vient de toucher.



#### Découverte du sol :

- 🌿 **La chenille :** Les enfants se mettent tous à la file indienne derrière l'animateur. Ils ont tous les yeux bandés et sont pieds nus. L'animateur les amène puis les ramène au point de départ. Les enfants doivent alors retrouver par où ils sont passés
- 🌿 **Recherche de petites bêtes du sol grâce à des boîtes loupes**



#### Découverte des oiseaux :

- 🌿 **Observation des oiseaux aux jumelles**
- 🌿 **Ecoute et manipulation d'appeaux**



#### Options en salle :

- 🌿 **Atelier boîte à malices :** toucher, odeur, goût
- 🌿 **Ecoute de chants d'animaux**

## La mare :

### EN CLASSE :

- **Présentation de la mare** (diaporama sur la mare agrémenté de petits ateliers ludiques)
- **Les mares qu'est ce que c'est et qui y vit ?** : Grâce à un poster représentant les mares, ou encore la faune et la flore qui la peuplent. L'animateur discutera avec les enfants de leur vision des mares ainsi que des animaux qui s'y trouvent.
- **Jeu de l'ogre** : Les enfants doivent s'approcher au plus près de l'animateur en faisant le moins de bruit possible, s'ils parviennent à toucher l'animateur, ce dernier donne une image d'une petite bête qui vit dans la mare.
- **Jeu du « Grand triton de la Mare »** : l'animateur donne à chacun des enfants deux photos ;
  - l'une représentant un animal vivant en forêt ;
  - l'autre représentant animal vivant dans la Mare.Les enfants doivent montrer à l'animateur quel animal vit dans la mare et aident ainsi le Grand triton à retrouver sa queue.



### SUR LE TERRAIN :

- **Camouflage** : Les enfants se camouflent avant d'approcher la mare. L'animateur explique alors pourquoi ils doivent se camoufler et le rapport avec les animaux de la mare (prédation-camouflage des proies).
- **Dessin de la mare**
- **Pêche** : Rappel des règles de sécurité ainsi qu'une petite pêche à l'aide d'épuisettes.
- **Observation** : Observation des animaux grâce à la boîte et présentation des animaux de la mare à l'aide de photos.
- **Déplacement des animaux** : Mime du déplacement de la Grenouille, du Gerris, de la Notonecte, de la Limnée.



Le demi-tarif est appliqué pour les établissements situés sur les communes du Parc.  
Il est possible de s'adapter aux demandes spécifiques des enseignants (construction de nouvelles aides pédagogiques).

**Tarif** : 1h d'intervention : 40€

½ journée (3h) : 95€

Journée (6h) : 190€

**Demi-tarif appliqué pour les communes situées sur le territoire du Parc  
(dans le cadre d'animations scolaires)**

Pour toutes informations complémentaires, contactez nous au  
03 86 78 79 42 ou par mail à [colombe.baucour@parcdumorvan.org](mailto:colombe.baucour@parcdumorvan.org).  
**Une animation est modulable selon les besoins et envies du public !**